

# プレイグラウンドのスライド

現在は画像の編集を試している

# 画像のクエリパラメーターを操作

- リッチエディタでサイズを指定

これでもデフォルトの `auto=compress` が付くはず。



# 画像のクエリパラメーターを操作

- リッチエディタでサイズを指定
- alt に `q:auto=compress&blur64=MjAw` を指定



# 画像のクエリパラメーターを操作

- リッチエディタでサイズを指定
- alt に `q:auto=compress&blur64=MjAw` を指定
- Marp で背景指定